

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
«Тюкалинский детский сад №8»

# Сюжетно ролевая игра «Зарница»

Разработала и провела:

Воспитатель высшей категории

Афанасьева Лидия Александровна

**Цель:**

Формирование интереса к здоровому образу жизни, развитие физической подготовки и патриотическое воспитание детей.

**Задачи:**

Познакомить детей с патриотической игрой «Зарница».

Развивать психофизические качества (выносливость, скорость, силу, сноровку, быстроту, координацию движений).

Воспитывать нравственные качества: патриотизм, инициативу, самостоятельность, сознательную дисциплину, взаимопомощь, дружбу.

**Атрибуты:**

1. Косыночки
2. Снежные шары
3. 2 обруча
4. 2 корзины
5. Карта
6. Кегли
7. 2 санок
8. Медали
9. Витамины
10. Звезды на шапки
11. Аптечки
12. Схемы для поиска карты
13. Канат
14. Медицинский пункт украшенный флажками

## Ход игры

Участок оформлен к празднику. Построен штаб, оформлен мед. Пункт (домик).

Дети построены в одну линейку напротив стоят гости папы и дедушки. Взрослый-ведущий одет в военную форму и его помощник. У девочек на шапках завязаны белые косынки. Мальчики и папы солдаты.

**Ведущий.** Поздравляет с праздником.

Дети: читают стихи для пап. Исполняют песню.

Ведущий объявляет о том, что сегодня нужно доставить в наш штаб карту, которая находится в неизвестном нам месте.

**Ведущий.** Прежде чем идти искать карту, нужно пройти несколько испытаний. Детям предлагается разделиться на две команды.

**Ведущий.** В испытаниях мы узнаем насколько наши защитники отечества сильные и ловкие.

### 1 задание

«Кто больше всех соберет с поля боя уже использованных гранат». На площадке лежат, стоят кегли и 2 корзины (дети собирают кегли, а папы держат корзину).

### 2 задание «Попади в цель»

Дети берут мешочки, приготовленные снежки ( из воды и снега) и бросают цель. Лежит обруч. Папы помогают. (Победит тот, у кого больше точных бросков.)

### 3 задание «Чья змейка пробежит быстрее»

На плечах у пап сидят дети, а папы держатся друг, за друга обходя вокруг преграды, чтобы не сбить. Победит тот, у кого меньше упадет кеглей.

### 4 задание «Перетягивание каната»

### 5 задание «Кто быстрее привезет раненного бойца в мед. пункт»

Дети бойцы ложатся на санки. Папы везут их в мед. пункт. Медсестра лечит, и папы везут обратно.

**Ведущая** наше испытание перед заданием прошли все. Раненные здоровы.

**Ведущая** раздает подсказку каждой команде. Дети и папы ищут по схемам карту. Тот, кто найдет, несет в штаб.

**Ведущая** построение команд для награждения и объявления благодарности в игре. Музыкальный руководитель играет «Бравые солдаты»